



# JOKER

## FLÄCHENBELASTUNG



Startgewicht (kg)	55	58	61	65	70	75	80	85	90	95	100	105	110	115	120	125	130	135	140	145	150
JOKER 16.0	3,44	3,63	3,81	4,06	4,38	4,69	5,00	5,31	5,63	5,94	6,25	6,56	6,88	7,19	7,50	7,81					
JOKER 17.0		3,41	3,59	3,82	4,12	4,41	4,71	5,00	5,29	5,59	5,88	6,18	6,47	6,76	7,06	7,35	7,65				
JOKER 18.0			3,39	3,61	3,89	4,17	4,44	4,72	5,00	5,28	5,56	5,83	6,11	6,39	6,67	6,94	7,22	7,50			
JOKER 19.0				3,42	3,68	3,95	4,21	4,47	4,74	5,00	5,26	5,53	5,79	6,05	6,32	6,58	6,84	7,11	7,37		
JOKER 20.0					3,50	3,75	4,00	4,25	4,50	4,75	5,00	5,25	5,50	5,75	6,00	6,25	6,50	6,75	7,00	7,25	

STARTGEWICHT KG (PILOT, SCHIRM, AUSRÜSTUNG)  
 STARTWEIGHT KG (PILOT, GLIDER, EQUIPMENT)

DIE FLÄCHENBELASTUNGSTABELLE GIBT DIR WERTVOLLE HINWEISE ZUM JEWEILIGEN FLUGVERHALTEN MIT ENTSPRECHENDEN BELASTUNGSWERTEN

- Die Flächenbelastung in diesem Bereich ist nur bedingt für Acro-Figuren tauglich.
- Ab diesem Belastungswert können alle Rhythmik-Figuren performt werden, bei entsprechendem Pilotenkönnen ist selbst das Infinity Tumbling möglich.
- Dieser mittlere bis obere Bereich stellt die ideale Flächenbelastung dar. Der Schirm hält die perfekte Balance aus Agilität und Beherrschbarkeit. Alle Manöver können mit großer Dynamik und höchster Präzision geflogen werden.
- Bei dieser Flächenbelastung entwickelt der Schirm bei falscher Handhabung eine immense Dynamik, die nur von geübten Piloten beherrschbar ist. Fehler können sehr schnell zu Lebensgefährlichen Situationen führen. U-Turn empfiehlt, diese Flächenbelastungen zu meiden!
- Acro-Manöver mit dieser Flächenbelastung sind nicht zulässig. Die Eigendynamik, die der Schirm unter dieser Belastung entwickeln kann, übersteigt das Maß dessen, was Mensch und Material aushalten können. Dies kann bis hin zur Bewusstlosigkeit des Piloten und der Zerstörung des Fluggerätes reichen.